**TankArcade2D**

Разработал: Раич Назар

Идея проекта состоит в создании игры про танки с однопользовательским и многопользовательским режимами.

Проект реализован с использованием классов, отвечающих за танк, патрон, создание карты.

В проекте используется модуль pygame.

Необходимые библиотеки: pygame