**TankArcade2D**

Разработал: Раич Назар

Идея проекта состоит в создании игры про танки с многопользовательским режимом.

Проект реализован с использованием классов, отвечающих за танк, патрон, создание карты, интерфейса во время игры, а также функции, создающие начальное и финальные окна, а также окно паузы и клавиш управления.

При первом запуске всплывает начальное окно, в котором можно начать игру, посмотреть кнопки управления и выйти.

При запуске самой игры у нас появляются 2 танка и с помощью модуля рандом генерируется карта. С помощью кнопок движения танк может двигаться вперёд и назад, а также вправо и влево по окружности. У каждого танка по 5 жизней, количество которых надо свести к 0. Во время игры играет классическая музыка из оригинала.

После того, как у одного из танков 0 жизней, игра завершается и появляется финальное окно, в котором показываются результаты игры: кто победил, время, количество выстрелов. Всё это записывается в файл data.txt

В проекте используется модули pygame, time, random



